

HANDBÓK

Norðurlandsmótið 2023 í boði Forest Lagoon

Hömrum Akureyri
21. - 23. Júlí 2023



Forest Lagoon



Fyrirkomulag

Spilaðir verða þrjú hringir, einn á dag frá föstudegi til sunnudags. Hópar verða ræstir út á fyrstu braut með 10 mínútna millibili.

Allir hringir verða spilaðir á Hömrum

Alla helgina verður ræst út eftir flokkum eins og kostur er. Á föstudegi verður ræst út blandað eftir flokkum og á laugardag og sunnudag eftir skori.

Verðlaunaafhending á sunnudeginum verður strax að móti loknu. Vonumst til að sjá sem flesta þar!

Mótsstjórar eru:

Pétur Elvar Sigurðsson: 774-7579

Sigurður Eiríksson: 862-2181

Frisbígolfvöllurinn Hömrum

Upplýsingarnar á brautarmyndum gefa grófa mynd af legu vallar og vallarmerkinga. Ef munur er á merkingum á vellinum og myndum gilda merkingar á vellinum sjálfum.



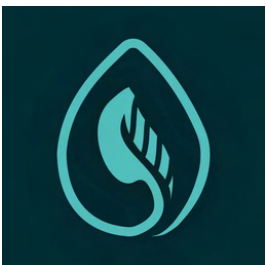
Forest Lagoon

Braut 1

89 m
Par 3



- Vallarmörk miðast við sprejjaða línu vinstra megin og hægra megin við braut



Braut 2

110 m
Par 3/4



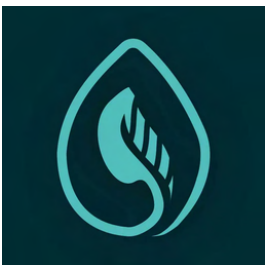
wise



- Vallarmörk markast við sprejjaða línu og þaðan í skurðbakka sem liggur hægra megin við brautina.

Vatnið í skurðinum markar ob línuna

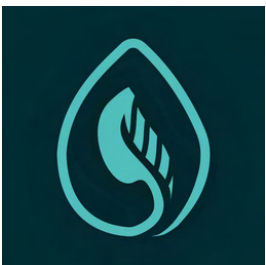
-Tvöföld kvöð er á miðri braut og fallreitur fyrir missta kvöð er merktur inní kvöðinni



Braut 3

165 m

Par 4



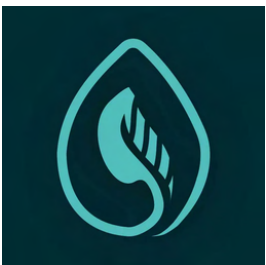
- Vallarmörk markast við skurð sem liggur hægra megin við brautina. Línan er óendanleg í báðar áttir.
- Skurður uppvið körfu er utan vallar og er merktur með staurum. Staurarnir marka vallarmörk! Vallarmörkin liggja í hring, þannig myndar línan einskonar tjörn eins og myndi sýnir

Braut 4

71m
Par 3



- Þreföld kvöð fyrir framan teig, markast af trjám og grein sem liggur á milli þeirra. Fallreitur er í kvöðinni milli trjáanna





Braut 5

91m
Par 3



- Vallarmörk markast við tjaldsvæði (slegið gras) og göngustíg við enda brautar, göngustígurinn sjálfur er utan vallar.



Braut 6

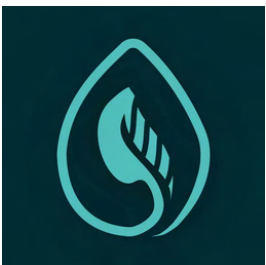
75m
Par 3



ÞEKKING



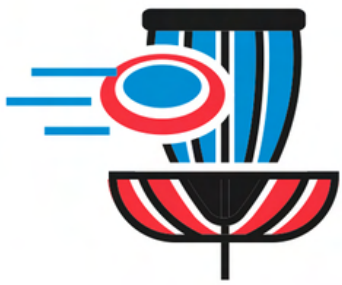
- Lækur sem liggur í gegnum brautina er utan vallar



Braut 7

91 m

Par 3

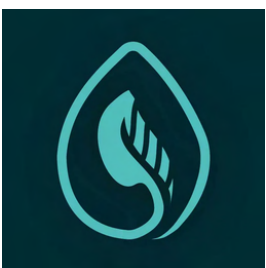


DISKALAND

- Vallarmörk markast við sprejjaða línu meðfram læk vinstra megin við braut og göngustíga. Brautin spilast sem einskonar eyja. Öll upphafsköst sem lenda ekki innan hvítu punktalínunnar eru utan brautar.

- Val um að fara á fallreit ef diskur lendir utan brautar. Fallreitur á rauðum teig

-Upphafskast sem lendir utan brautar og flýgur aldrei yfir brautina hefur val um að kasta aftur af teig með víti eða fara á fallreit



Braut 8

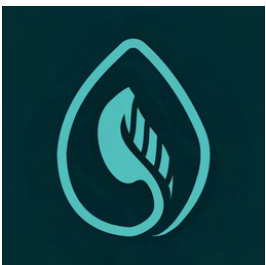
61m
Par 3



 **Slippurinn**
AKUREYRI



- Vallarmörk markast við göngustíg meðfram allri brautinni. ATH! Göngustígurinn sjálfur er utan brautar.



Braut 9

104m

Par 3/4



VEIÐIRÍKIÐ



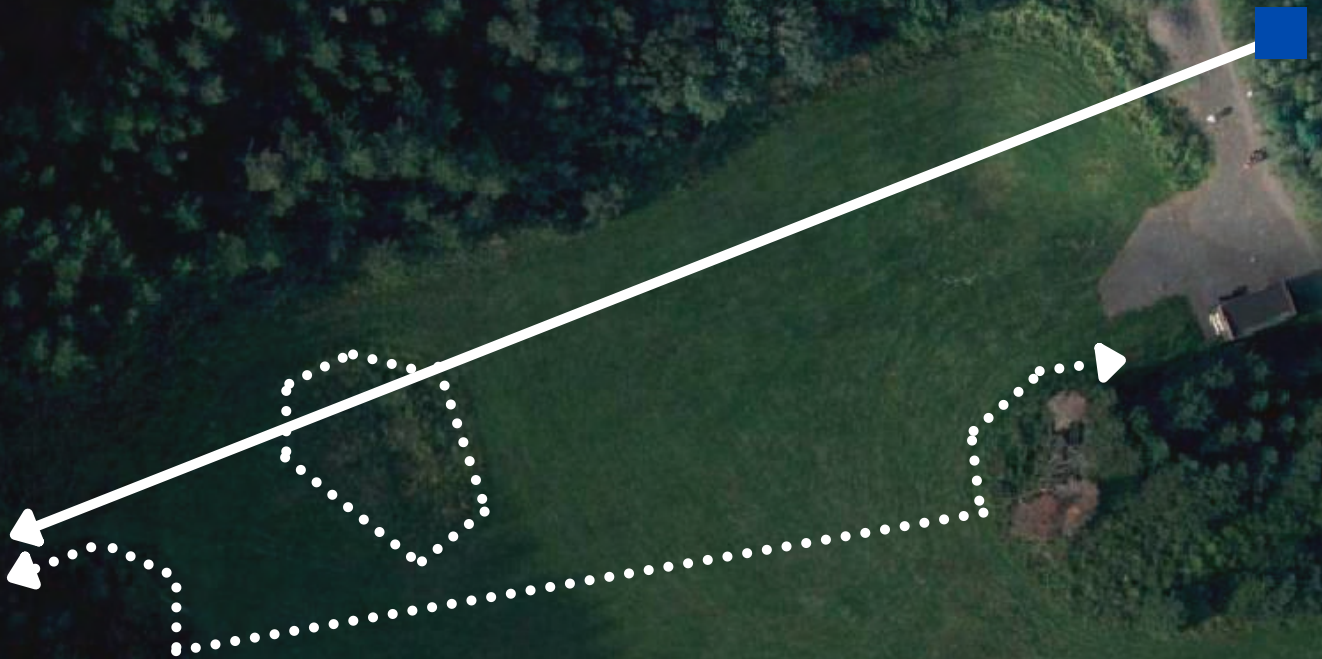
- Vallarmörk miðast við göngustíginn og slegna túnið á braut 10. Á túni er sprejjuð ör sem markar vallarmörkin á milli túns og göngustígs
- Val um að fara á fallreit ef diskur lendir utan brautar. Fallreitur á rauðum teig



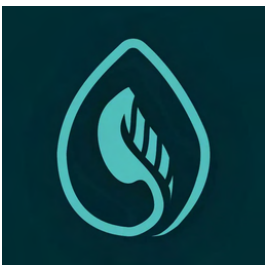
Braut 10

131m

Par 3/4



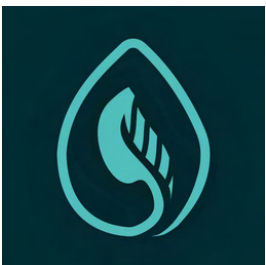
- Vallarmörk vinstra megin merkt með sprejji.
- Svæði merkt með staurum á miðri braut er utan vallar. Staurarnir mynda ob línuna



Braut 11

163m

Par 4



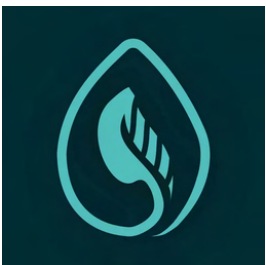
- Vallarmörk vinstra megin merkt með spreysi, þar sem þau mæta göngustígnum markast vallarmörk við hann.
- Vallarmörk hægra megin merkt með spreysi, liggja niður með allri brautinni, svo að kvöðinni og áfram upp
- Kvöð vinstra megin við stofn sem merktur er með "M". Fallreitur fyrir kvöð merktur með spreysi í grasi. Lína fyrir kvöð merkt með hvítum spotta.
- Lækurinn við körfuna spilast sem frísvæði

Braut 12

76m
Par 3



VERKSMÍÐJAN
— RESTAURANT —



Braut 13

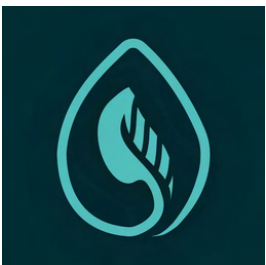
61m
Par 3



Folfarinn.is

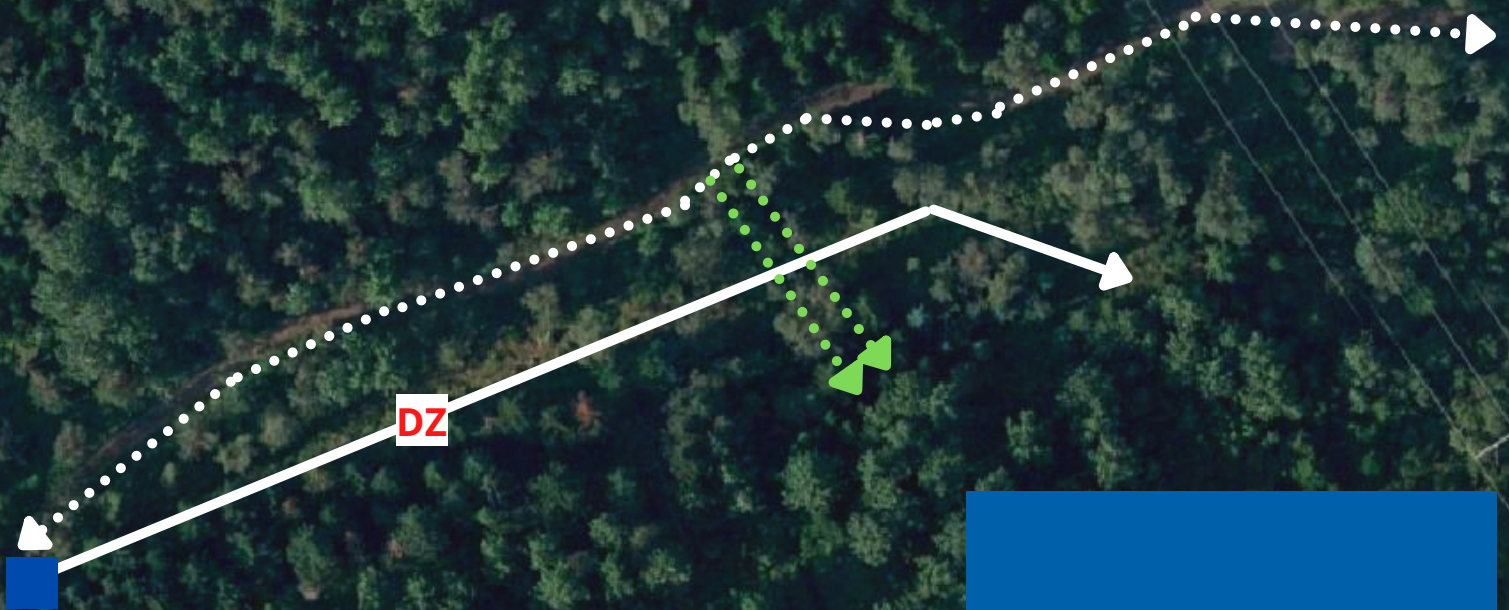


- Vallarmörk liggja meðfram teig, yfir göngustíginn og þaðan markast þau við göngustíg meðfram allri brautinni



Braut 14

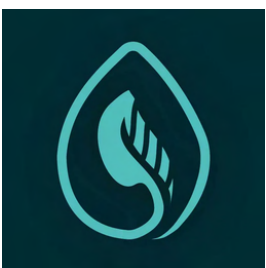
115m
Par 4



Höldur



- Vallarmörk markast við göngustíg sem liggur meðfram braut.
 - Skurður á miðri braut spilast sem frísvæði
 - Val um að fara á fallreit ef diskur lendir utan brautar.
- Fallreitir á hvítum teig



Braut 15

95m

Par 3



Höldur



- Tvöföld kvöð milli tveggja trjáa við teig. Fallreitur fyrir kvaðirnar er upphafsteigur

-ATH Spilarar á teig á braut 15 hafa forgang gagnvart spilurum á teig á 16 og eiga að kasta upphafsköstum sínum á undan.



Braut 16

84m

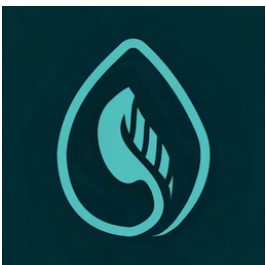
Par 3

BLIKK &
TÆKNI



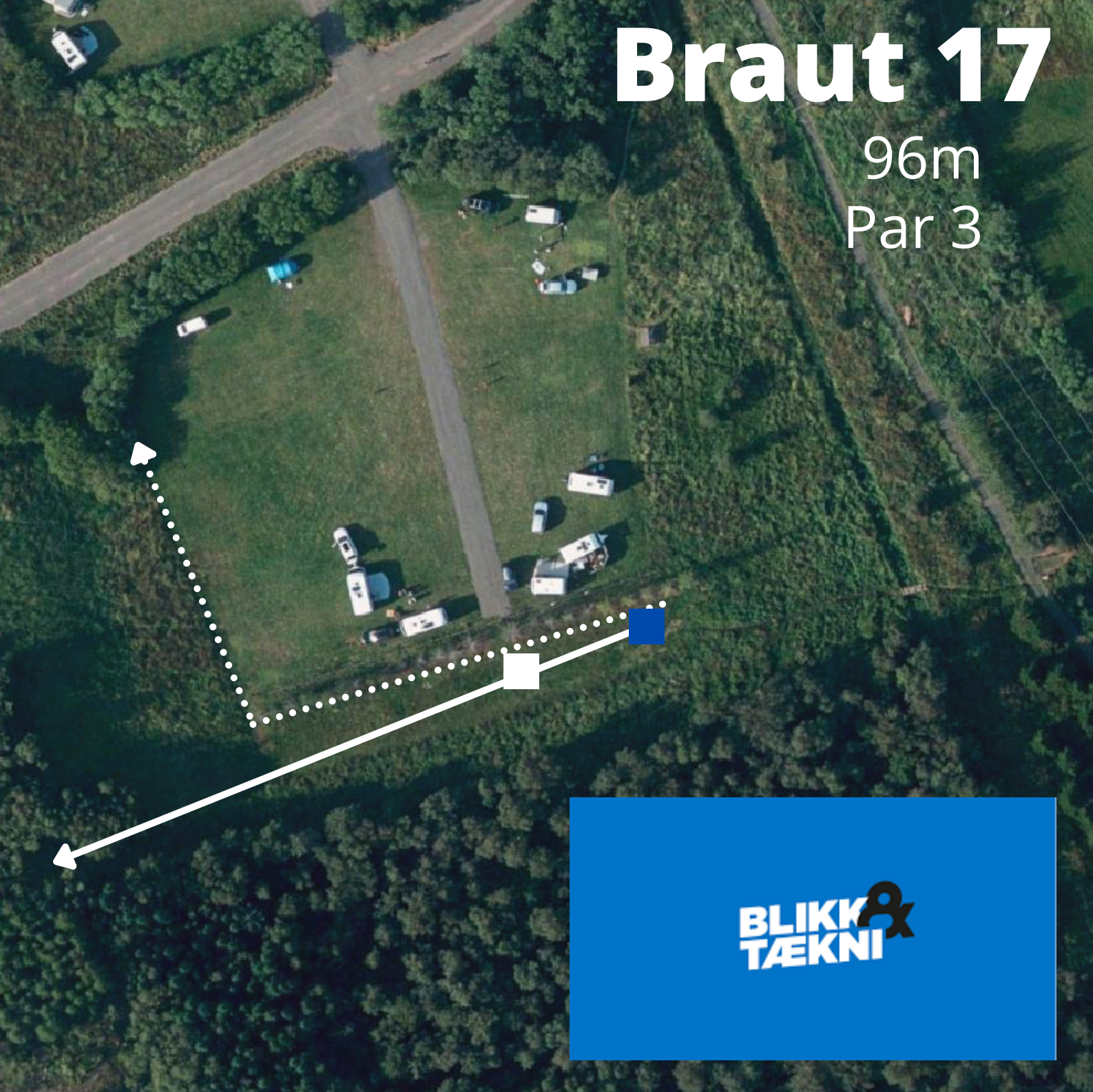
- Tjaldsvæði við enda brautar er utan vallar

-ATH Spilarar á teig á braut 15 hafa forgang gagnvart spilurum á teig á 16 og eiga að kasta upphafsköstum sínum á undan.

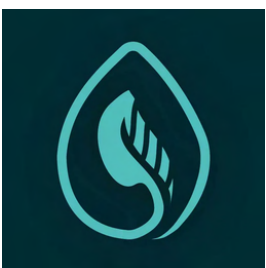


Braut 17

96m
Par 3



- Vallarmörk hægra megin markast af sprejjaðri línu meðfram brautinni og þaðan í endastaurana við tjaldstæðið og svo slegna línan áfram eftir tjaldsvæðinu



Braut 18

93m

Par 3



- Vallarmörk vinstra megin við braut markast með göngustígnum og hreystisvæði. ATH! göngustígurinn sjálfur og hreystisvæði eru utan brautar.

